

2026년 인천어린이과학관 여름방학 교육프로그램 안내

- 접수기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 교육일정 : 2026. 7. 18. (토) ~ 8. 9. (일)
- 수 강 료 : 60,000원 (4회 또는 2시간×2회) / 15,000원 (가족생태교실, 1회)
- 문 의 : 032 - 456 - 2517

토요일 프로그램					일요일 프로그램					평일 프로그램				
강좌	일정	대상	정원	시간	강좌	일정	대상	정원	시간	강좌	일정	대상	정원	시간
호기심 탐험교실 (2층 육감칠감워크숍)	7. 18. ~ 8. 9. 매주 토요일 (총 4회)	만 5세(21년생)	12	9:50~10:50	스팀과학교실 (2층 육감칠감워크숍)	7. 18. ~ 8. 9. 매주 일요일 (총 4회)	만 5세(21년생)	12	9:50~10:50	로봇이랑 언플러그드 코딩교실 (2층 학습체험장2)	8. 4. (화) ~ 8. 7. (금) (총 4회)	초등 1,2학년	8	9:50~10:50
		만 6세(20년생)	12	11:00~12:00			만 6세(20년생)	12	11:00~12:00			초등 1,2학년	8	11:00~12:00
		만 6세(20년생)	12	12:10~13:10			만 6세(20년생)	12	12:10~13:10			만 5세~만 6세	8	12:10~13:10
알쏭달쏭 실험교실 (3층 그린실험실)	7. 18. ~ 8. 9. 매주 토요일 (총 4회)	초등 1,2학년	15	9:50~10:50	인공지능교실 (2층 학습체험장2)	7. 18. ~ 8. 9. 매주 일요일 (총 4회)	초등 1~3학년	8	9:50~10:50	과학탐정교실 (3층 그린실험실)	8. 4. (화) ~ 8. 7. (금) (총 4회)	초등 1,2학년	12	9:50~10:50
		초등 1,2학년	15	11:00~12:00			초등 4~6학년	8	11:00~12:00			초등 1,2학년	12	11:00~12:00
		초등 3,4학년	15	12:10~13:10			초등 1~3학년	8	12:10~13:10			초등 3,4학년	12	12:10~13:10
게임제작교실 (2층 학습체험장2)	7. 18. ~ 8. 9. 매주 토요일 (총 4회)	초등 3,4학년	8	9:50~10:50	현미경 탐구교실 (3층 그린실험실)	7. 18. ~ 8. 9. 매주 일요일 (총 4회)	초등 1,2학년	15	9:50~10:50	현미경 탐구교실 (3층 그린실험실)	7. 28. (화) ~ 7. 31. (금) (총 4회)	초등 1,2학년	15	9:50~10:50
		초등 3,4학년	8	11:00~12:00			초등 1,2학년	15	11:00~12:00			초등 1,2학년	15	11:00~12:00
		초등 1,2학년	8	12:10~13:10			초등 3,4학년	15	12:10~13:10			초등 3,4학년	15	12:10~13:10
가족생태교실 (야외, 1층 꿈나무쉼터2)	7. 18. ~ 8. 9. 토요일 (일일체험)	어린이 가족	8	9:50~10:50	리딩사이언스 (2층 학습체험장1)	7. 18. ~ 8. 9. 매주 일요일 (2시간×2회 /2시간×2회)	초등 3,4학년	8	9:50~11:50	생태체험교실 (야외 또는 1층 꿈나무쉼터2)	8. 4. (화) ~ 8. 7. (금) (총 4회)	초등 1~3학년	8	9:50~10:50
		어린이 가족	8	11:00~12:00					만 6세(20년생)			8	11:00~12:00	
		어린이 가족	8	12:10~13:10			초등 5,6학년	8	9:50~11:50			초등 1~3학년	8	12:10~13:10

※ 수업내용은 수강생의 연령에 따라 수준별 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다. (만 5세 : 2021년생 / 만 6세 : 2020년생)

※ 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.

※ 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.

※ 과학관 전시관 관람은 별도의 사전 예약이 필요합니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.