

# 2026년 가을학기 블록코딩교실

블록코딩교실은 학기별로 엔트리코딩, 햄스터봇, 마이크로비트, 오조봇을 활용하여 코딩의 원리를 익히고 컴퓨팅 사고력을 키우는 IT 탐구프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 9. 12. ~ 10. 24. [매주 토요일, 6회]
- 모집기간 : **2026. 8. 25(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육마당-교육신청]
- 문 의 : 032-456-2547

| 구분                       |          | 교육시간        | 정원 | 수강료     | 교육장소                      |
|--------------------------|----------|-------------|----|---------|---------------------------|
| 주말반(토)<br>9. 12.~10. 24. | 초등 3,4학년 | 9:50~10:50  | 8명 | 90,000원 | <b>과학관 2층<br/>학습체험장 1</b> |
|                          | 초등 3,4학년 | 11:00~12:00 |    |         |                           |
|                          | 초등 1,2학년 | 12:10~13:10 |    |         |                           |

|               | 초등 3-4학년                                                                                      | 초등 3-4학년                                                                                   | 초등 1-2학년                                                                   |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| 9. 12.<br>(토) | <b>엔트리 블록코딩을 알아보아요</b><br>- 엔트리와 햄스터 로봇을 연결하여<br>말판에서 이동하도록 코딩한다.                             | <b>엔트리 블록코딩을 알아보아요</b><br>- 엔트리와 햄스터 로봇을 연결하여<br>말판에서 이동하도록 코딩한다.                          | <b>오조블록클리 블록코딩해요</b><br>- 블록코딩 방법을 알아보고<br>오조블록클리 1단계에서 로봇을<br>움직인다.       |
| 9. 19.<br>(토) | <b>햄스터 로봇이 손을 피해요</b><br>- 손을 가까이 가져가면 로봇의<br>감지 센서가 물체를 감지하여<br>반응하고 말판에서 움직인다.              | <b>햄스터 로봇이 손을 피해요</b><br>- 손을 가까이 가져가면 로봇의 감지<br>센서가 물체를 감지하여 반응하고<br>말판에서 움직인다.           | <b>불빛을 바꿔요</b><br>- 로봇의 led 불빛을 바꾸고 다양한<br>색깔을 바꿀 수 있도록 블록 코딩한다.           |
| 10. 3.<br>(토) | <b>LED불빛과 소리를 내요</b><br>- 햄스터 로봇의 led와 스피커<br>기능을 사용하여 로봇의 불빛이<br>다양하게 바뀌며 노래를 연주하도록<br>코딩한다. | <b>LED불빛과 소리를 내요</b><br>- 햄스터 로봇의 led와 스피커 기능을<br>사용하여 로봇의 불빛이 다양하게<br>바뀌며 노래를 연주하도록 코딩한다. | <b>미션을 수행해요</b><br>- 미션지에서 로봇이 도착지점 까지 갈<br>수 있도록 코딩한다.                    |
| 10.10.<br>(토) | <b>햄스터봇 미로판 탈출하기</b><br>- 미로판에서 햄스터봇이 미로를<br>탈출할 수 있도록 블록 코딩한다.                               | <b>햄스터봇 미로판 탈출하기</b><br>- 미로판에서 햄스터봇이 미로를 탈출할<br>수 있도록 블록 코딩한다.                            | <b>가위바위보 게임</b><br>- 블록코딩을 한 후 로봇으로 친구들과<br>가위바위보 게임을 한다.                  |
| 10.17.<br>(토) | <b>햄스터봇 물렛판 돌리기</b><br>- 햄스터봇이 빙글빙글 돌다가 손을<br>찾으면 서서히 멈추도록 코딩한다.                              | <b>햄스터봇 물렛판 돌리기</b><br>- 햄스터봇이 빙글빙글 돌다가 손을<br>찾으면 서서히 멈추도록 코딩한다.                           | <b>학교를 가요</b><br>- 로봇이 학교까지 갈 수 있도록 블록<br>코딩을 하여 안전하게 도착하도록 한다.            |
| 10.24<br>(토)  | <b>햄스터봇 축구시합</b><br>- 햄스터봇을 친구들과<br>블록코딩으로 조종할 수 있는<br>방법을 알아보고 로봇 축구시합을<br>한다.               | <b>햄스터봇 축구시합</b><br>- 햄스터봇을 친구들과 블록코딩으로<br>조종할 수 있는 방법을 알아보고 로봇<br>축구시합을 한다.               | <b>술래잡기를 해요</b><br>- 술래잡기 판을 완성한 후 친구들과<br>블록코딩으로 속도를 제어하며 로봇<br>술래잡기를 한다. |

## ○ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
- 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.

○ 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.

○ 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.