

2026년 여름학기 과학탐험교실

과학탐험교실은 과학관 전시물에 숨겨진 과학의 원리를 배우고 이와 연관된 실험·탐구를 통해 과학적 사고력과 탐구능력을 키우는 심화 프로그램입니다.

○ 교육일정 : 주말반 2026. 5. 16.~5. 30.[매주 토요일, 3회]

※ 1회 2시간 수업 진행됩니다.

○ 모집기간 : 2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순

○ 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]

○ 문의 : 032-456-2547

구분	교육시간	정원	수강료	교육장소	
주말반(토) 5. 16.~5. 30. ※ 3주 심화과정, 1회 2시간 수업	초등 1,2학년	9:50~11:50	15명	90,000원	과학관 3층 그린실험실
	초등 3,4학년	12:10~14:10			

일정	초등 1-2학년	초등 3-4학년
5. 16. (토)	플라스틱으로 만든 세상 - 플라스틱은 어떻게 세상 밖으로 만들어져 나오는지 전시물을 통해 알아본다. - PS 플라스틱의 과학적 특징을 활용해 책갈피를 만들어본다.	플라스틱으로 만든 세상 - 플라스틱은 어떻게 세상 밖으로 만들어져 나오는지 전시물을 통해 알아본다. - PLA 플라스틱의 과학적 특징을 활용해 키링을 만들어본다.
5. 23. (토)	나비야, 나비야 - 전시물을 통해 우리 땅에 사는 나비를 생물학적으로 분류해본다. - 현미경을 통해 나비의 생김새를 관찰하고, 나비수첩을 만든다.	나비야, 나비야 - 전시물을 통해 우리 땅에 사는 나비를 생물학적으로 분류해본다. - 나만의 나비표본을 제작한다. (곤충 알레르기 있는 경우 고려요함)
5. 30. (토)	텐셀레이션 + 과학 - 텐셀레이션 전시물을 체험하고, 자연에 숨어 있는 텐셀레이션의 특별한 구조를 이해한다. - 텐셀레이션 부채를 만들어본다. (만들기 소재는 변경될 수 있음)	텐셀레이션 + 과학 - 텐셀레이션 전시물을 체험하고, 자연에 숨어 있는 텐셀레이션의 특별한 구조를 이해한다. - 텐셀레이션 부채를 만들어본다. (만들기 소재는 변경될 수 있음)

○ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.

- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)

- 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.

- 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.

○ 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.

○ 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년 여름학기 심화과학교실

심화과학교실은 다양한 분야의 과학적 원리를 실험과 문제해결을 중심으로 탐구하는 과학교육 심화 프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 6. 6.~6. 20.[매주 토요일, 3회]
※ 1회 2시간 수업 진행됩니다.
- 모집기간 : 2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문의 : 032-456-2547

구분		교육시간	정원	수강료	교육장소
주말반(토) 6. 6.~6. 20. ※ 3주 심화과정, 1회 2시간 수업	초등 1,2학년	9:50~11:50	15명	90,000원	과학관 3층 그린실험실
	초등 3,4학년	12:10~14:10			

일정	초등 1,2학년	초등 3,4학년
6. 6. (토)	초코파이가 커졌어요! 공기의 비밀 - 눈에 보이지 않는 공기도 공간을 차지하고 힘을 가지하고 있음을 체험한다. - 진공 용기 안에서 초코파이 크기가 변화하는 것을 관찰하고 그 이유를 생각해본다.	공기가 짹! 공기압의 마법 - 눈에 보이지 않지만 공기가 공간을 차지하고 힘을 가진다는 것을 설명한다. - 공기압 때문에 물체가 서로 강하게 붙는 현상을 실험을 통해 관찰하고 그 이유를 말할 수 있다.
6. 13. (토)	콩깍지, 피의 무한 여행 - 혈액이 우리 몸속을 '순환한다'는 것을 생각하고 그 움직임의 심장에서 시작되는 것을 알 수 있다. - 혈액의 기본 구성을 알아보고, 그 역할을 생각해본다.	영양소를 찾아라! 소화미션 - 음식 속에 들어있는 주요 영양소의 종류를 말할 수 있다. - 영양소 검출 실험을 통해 영양소의 존재를 확인할 수 있다. - 소화기관의 주요역할을 알고 몸속에서 음식물의 변화(소화과정)을 이해한다.
6. 20. (토)	으랏차차! 고집쟁이 관성 - 물체가 움직임을 유지하려는 힘(관성)을 경험한다. - 실험을 통해 가속도에 따른 관성의 차이를 확인한다.	주고 받는 힘, 뉴턴의 자동차 - 한 물체가 다른 물체를 밀거나 당기면 반대 방향의 힘이 생기는 것을 말할 수 있다. - 뉴턴의 자동차를 만들어 바람의 방향에 따른 자동차의 움직임을 확인한다.

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년 여름학기 과학놀이교실

과학놀이교실은 생활 속 과학의 원리를 놀이와 탐구를 통해 학습하며 과학에 대한 흥미와 관찰력을 키우는 유아 대상 프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 5. 16.~6. 20.[매주 토요일, 6회]
- 모집기간 : **2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문 의 : 032-456-2547

구분	교육시간	정원	수강료	교육장소	
말반(토) 5. 16.~6. 20.	유아 만5세	9:50~10:50	12명	90,000원	과학관 2층 육감칠감 워크숍
	유아 만6세	11:00~12:00			
	유아 만6세	12:10~13:10			

	유아 만 5세	유아 만 6세	유아 만 6세
5. 16. (토)	핑핑~공기대포 - 공기의 힘에 대해 알아보고 핑핑~ 공기대포를 만들어 봅니다.	고흡수성 수지 아쿠아리움 - 고흡수성 수지에 대해 알아보고 전구모양 아쿠아리움을 만들어 봅니다.	고흡수성 수지 아쿠아리움 - 고흡수성 수지에 대해 알아보고 전구모양 아쿠아리움을 만들어 봅니다.
5. 23. (토)	쌓여서 만들어지는 퇴적암 - 퇴적암은 어떻게 만들어지는지 알아보고 퇴적암을 만들어 봅니다.	쌓여서 만들어지는 퇴적암 - 퇴적암은 어떻게 만들어지는지 알아보고 퇴적암을 만들어 봅니다.	쌓여서 만들어지는 퇴적암 - 퇴적암은 어떻게 만들어지는지 알아보고 퇴적암을 만들어 봅니다.
5. 30. (토)	씨앗 저장소 - 씨앗은 어디서 찾을 수 있을지 알아보고 씨앗저장소를 만들어봅니다.	빙글빙글~ 호두까기 인형~~! - 자석의 성질을 알아보고, 빙글빙글 도는 호두까기 인형을 만들어봅니다.	빙글빙글~ 호두까기 인형~~! - 자석의 성질을 알아보고, 빙글빙글 도는 호두까기 인형을 만들어봅니다.
6. 6. (토)	우르르 광광~~천둥소리 - 여름철 우리를 위협하는 천둥과 번개에 대해 알아보고 천둥소리를 만들어 봅니다.	우르르 광광~~천둥소리 - 여름철 우리를 위협하는 천둥과 번개에 대해 알아보고 천둥소리를 만들어 봅니다.	우르르 광광~~천둥소리 - 여름철 우리를 위협하는 천둥과 번개에 대해 알아보고 천둥소리를 만들어 봅니다.
6. 13. (토)	모기 퇴치 스피너 팔찌 - 해충과 모기에 대해 알아보고 모기퇴치 스피너 팔찌를 만들어 봅니다.	자연의 색깔 치자염색 - 자연에서 얻을 수 있는 색에 대해 알아보고 치자 염색을 해 봅니다.	자연의 색깔 치자염색 - 자연에서 얻을 수 있는 색에 대해 알아보고 치자 염색을 해 봅니다.
6. 20. (토)	숨을 쉬게 해주는 폐 - 숨을 쉴 때 우리 몸에서 어떤 일이 일어나는지 배워보고 폐 모형을 만들어 봅니다.	부글부글 솟아라, 라바 램프! - 물과 기름이 섞이지 않는 성질과 액체의 밀도에 대해 배우고 부글부글 라바 램프를 만들어봅니다.	부글부글 솟아라, 라바 램프! - 물과 기름이 섞이지 않는 성질과 액체의 밀도에 대해 배우고 부글부글 라바 램프를 만들어봅니다.

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년 여름학기 블록코딩교실

블록코딩교실은 학기별로 엔트리코딩, 햄스터봇, 마이크로비트, 오조봇을 활용하여 코딩의 원리를 익히고 컴퓨팅 사고력을 키우는 IT 탐구프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 5. 16.~6. 20.[매주 토요일, 6회]
- 모집기간 : **2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문 의 : 032-456-2547

구분	교육시간	정원	수강료	교육장소	
주말반(토) 5. 16~6 20	초등 1,2학년	9:50~10:50	8명	90,000원	과학관 2층 학습체험장 1
	초등 3,4학년	11:00~12:00			
	초등 3,4학년	12:10~13:10			

	초등 1-2학년	초등 3-4학년	초등 3-4학년
5. 16. (토)	엔트리봇이 점점 커져요 - 생김새 블록을 알아보고 엔트리봇의 크기가 점점 커지도록 명령을 추가한다.	돌고래가 헤엄쳐요 - 돌고래가 바닷속에서 헤엄치는 모습을 표현해본다.	돌고래가 헤엄쳐요 - 돌고래가 바닷속에서 헤엄치는 모습을 표현해본다.
5. 23. (토)	엔트리봇 얼굴 꾸미기 - 엔트리봇 얼굴을 붓기능을 사용하여 꾸며본다.	칠교놀이 - 이벤트 블록으로 칠교 조각을 이동하여 맞춰 본다.	칠교놀이 - 이벤트 블록으로 칠교 조각을 이동하여 맞춰 본다.
5. 30. (토)	숨은 그림 찾기 - 숨어있는 그림을 찾아내어 붓그리기 기능으로 표시해보고 정답 화면으로 넘겨본다.	마법의 양탄자 - 마법의 양탄자를 타고 날아다니며 장애물을 피해본다.	마법의 양탄자 - 마법의 양탄자를 타고 날아다니며 장애물을 피해본다.
6. 6. (토)	카레이싱을 해요 - 자동차를 방향키를 사용하여 이동시켜보고 목표지점까지 도달할 수 있도록 한다.	동전 먹기 게임 - 동전에 닿으면 점수를 얻는 게임을 만든다.	동전 먹기 게임 - 동전에 닿으면 점수를 얻는 게임을 만든다.
6. 13. (토)	춤추는 엔트리봇 - 엔트리봇이 무대에서 흥겹게 춤추도록 표현해본다.	피아노를 연주해요 - 소리블록을 사용하여 피아노를 연주한다.	피아노를 연주해요 - 소리블록을 사용하여 피아노를 연주한다.
6. 20. (토)	신기한 우주 여행 - 우주인이 우주선을 타고 우주를 여행한다.	회오리바람을 피해라! - 회오리바람과 닿으면 오브젝트가 회전을 하며 이동한다.	회오리바람을 피해라! - 회오리바람과 닿으면 오브젝트가 회전을 하며 이동한다.

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년 여름학기 생태체험교실

생태체험교실은 과학관 주변에서 살아가는 다양한 생명과 자연을 관찰하고, 생명 감수성과 지적 호기심을 함양하는 프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 5. 16.~6. 20.[매주 토요일, 6회]
- 모집기간 : **2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문 의 : 032-456-2547

구분	교육시간	정원	수강료	교육장소	
주말반(토) 5. 16.~6. 20.	유아 만6세	9:50~10:50	8명	90,000원	야외 또는 과학관 1층 꿈나무쉼터 2
	유아 만5세	11:00~12:00			
	유아 만6세	12:10~13:10			

일정	유아 만6세	유아 만5세	유아 만6세
5. 16. (토)	아카시 꽃으로 놀아요. -아카시 잎으로 가위바위보 -아카시 꽃 낚시 -아카시 꽃 폭탄 놀이	아카시 꽃으로 놀아요. -아카시 잎으로 가위바위보 -아카시 꽃 낚시 -아카시 꽃 폭탄 놀이	아카시 꽃으로 놀아요. -아카시 잎으로 가위바위보 -아카시 꽃 낚시 -아카시 꽃 폭탄 놀이
5. 23. (토)	나비의 한살이 -‘네가 나비니?’ 그림책으로 나비에 대해 알아보기 -나비를 잡아서, 자세히 관찰하기 -자연물로 나비 만들기	나비의 한살이 -‘이것 좀 봐’ 그림책으로 나비에 대해 알아보기 -나비를 잡아서, 자세히 관찰하기 -자연물로 나비 만들기	나비의 한살이 -‘네가 나비니?’ 그림책으로 나비에 대해 알아보기 -나비를 잡아서, 자세히 관찰하기 -자연물로 나비 만들기
5. 30. (토)	나무의 표정 -나무는 어떤 표정일까? -이쁜 표정 만들기 콘테스트 -나무의 얼굴 꾸미기	나무의 표정 -나무는 어떤 표정일까? -이쁜 표정 만들기 콘테스트 -나무의 얼굴 꾸미기	나무의 표정 -나무는 어떤 표정일까? -이쁜 표정 만들기 콘테스트 -나무의 얼굴 꾸미기
6. 6. (토)	찾아라, 곤충대장! -무당벌레, 잠자리 찾기 -잠자리의 눈으로 세상 보기 -무당벌레 숨바꼭질	찾아라, 곤충대장! -무당벌레, 잠자리 찾기 -잠자리의 눈으로 세상 보기 -균형 잡자리 놀이	찾아라, 곤충대장! -무당벌레, 잠자리 찾기 -잠자리의 눈으로 세상 보기 -무당벌레 숨바꼭질
6. 13. (토)	풀꽃염색 - 같은 모양 찾기 - 다양한 풀꽃 퍼즐 - 나만의 손수건 만들기	풀꽃염색 - 같은 모양 찾기 - 다양한 풀꽃 퍼즐 - 나만의 손수건 만들기	풀꽃염색 - 같은 모양 찾기 - 다양한 풀꽃 퍼즐 - 나만의 손수건 만들기
6. 20. (토)	단오 놀이 -창포 향 맡아보기 -숙 뜯어 뺀아서 찰흙으로 빚는 숙개떡 -장명루 만들기	단오 놀이 -창포 향 맡아보기 -숙 뜯어 뺀아보기 -장명루 만들기	단오 놀이 -창포 향 맡아보기 -숙 뜯어 뺀아서 찰흙으로 빚는 숙개떡 -장명루 만들기

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- * 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년 여름학기 교과심화교실

교과심화교실은 초등과학 교과 내용을 기반으로 수업에서 부족한 실험실습을 중심으로 탐구하는 프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 5. 17.~6. 21.[매주 일요일, 6회]
- 모집기간 : 2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문의 : 032-456-2547

구분		교육시간	정원	수강료	교육장소
주말반(일) 5. 17.~6. 21.	초등 1,2학년	9:50~10:50	15명	90,000원	과학관 3층 그린실험실
	초등 3,4학년	11:00~12:00			
	초등 5,6학년	12:10~13:10			

일정	초등 1,2학년	초등 3,4학년	초등 5,6학년
5. 17. (일)	빛의 성질 - 빛이 있어야 물체를 볼 수 있음을 알고, 빛의 성질을 알 수 있다. (5-1-2 빛의 성질)	빛의 성질 - 빛이 있어야 물체를 볼 수 있음을 알고, 빛의 성질을 알 수 있다. (5-1-2 빛의 성질)	빛의 성질 - 빛이 있어야 물체를 볼 수 있음을 알고, 빛의 성질을 알 수 있다. (5-1-2 빛의 성질)
5. 24. (일)	물의 상태 변화 - 물의 세 가지 상태인 고체, 액체, 기체에 대해 이해하고, 물의 상태 변화의 과정을 알 수 있다. (4-1-2 물의 상태 변화)	물의 상태 변화 - 물의 세 가지 상태인 고체, 액체, 기체에 대해 이해하고, 물의 상태 변화의 과정을 알 수 있다. (4-1-2 물의 상태 변화)	물의 상태 변화와 날씨 - 물의 상태 변화의 과정을 이해하고 이를 이슬, 안개의 발생 과정과 연관 지어 설명할 수 있다. (5-2-2 날씨와 우리 생활)
5. 31. (일)	식물의 구조 - 식물의 구조를 알고, 쌍떡잎식물과 외떡잎식물의 특징을 알 수 있다. (6-1-3 식물의 구조와 기능)	식물의 구조 - 식물의 구조를 알고, 쌍떡잎식물과 외떡잎식물의 특징을 알 수 있다. (6-1-3 식물의 구조와 기능)	식물의 구조 - 식물의 구조를 알고, 쌍떡잎식물과 외떡잎식물의 특징을 알 수 있다. (6-1-3 식물의 구조와 기능)
6. 07. (일)	지층과 화석 - 지층의 생성과정을 이해하고 퇴적암의 종류를 구분할 수 있다. (5-1-1 지층과 화석)	지층과 화석 - 지층의 생성과정을 이해하고 퇴적암의 종류를 구분할 수 있다. (5-1-1 지층과 화석)	지층과 화석 - 지층의 생성과정을 이해하고 퇴적암의 종류를 구분할 수 있다. (5-1-1 지층과 화석)
6. 14. (일)	달의 모양 변화 - 달의 모양이 매일 달라지는 이유를 설명할 수 있다. (4-2-1 밤하늘 관찰)	달의 모양 변화 - 달의 모양이 매일 달라지는 이유를 설명할 수 있다. (4-2-1 밤하늘 관찰)	지구의 자전과 공전 - 지구의 자전과 공전을 설명할 수 있다. (6-1-4 지구의 운동)
6. 21. (일)	자원과 에너지 - 여러 가지 재생에너지를 알아보고 자원과 에너지의 효율적인 이용 방법을 생활 속에서 실천할 수 있다. (5-2-4 자원과 에너지)	자원과 에너지 - 여러 가지 재생에너지를 알아보고 자원과 에너지의 효율적인 이용 방법을 생활 속에서 실천할 수 있다. (5-2-4 자원과 에너지)	자원과 에너지 - 여러 가지 재생에너지를 알아보고 자원과 에너지의 효율적인 이용 방법을 생활 속에서 실천할 수 있다. (5-2-4 자원과 에너지)

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름학기 3D프린터교실

3D프린터교실은 3D프린터로 직접 모델을 설계하고 출력하며 창의력과 집중력을 키우는 디지털 메이커 프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 5. 17.~6. 21.[매주 일요일, 6회]
- 모집기간 : **2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문 의 : 032-456-2547

구분	교육시간	정원	수강료	교육장소	
주말반(일) 5. 17.~6. 21.	초등 2학년	9:50~10:50	8명	90,000원	과학관 2층 학습체험장 2
	초등 2학년	11:00~12:00			
	초등 3,4학년	12:10~13:10			

일정	초등 2학년	초등 2학년	초등 3,4학년
5. 17. (일)	3D 메이커 첫걸음 - 3D프린팅과 모델링 이해하기 - 기본 도형 배치, 수치 변경	3D 메이커 첫걸음 - 3D프린팅과 모델링 이해하기 - 기본 도형 배치, 수치 변경	3D 메이커 첫걸음 - 3D프린팅과 모델링 이해하기 - 기본 도형 배치, 수치 변경
5. 24. (일)	컵 모델링 - 화면 회전, 이동, 쉘 기능 알기 - 코코아 컵 만들기	컵 모델링 - 화면 회전, 이동, 쉘 기능 알기 - 코코아 컵 만들기	컵 모델링 - 화면 회전, 이동, 쉘 기능 알기 - 코코아 컵 만들기
5. 31. (일)	나만의 네임태그 - 텍스트, 돌출, 빼기 기능 알기 - 이름표 만들기	나만의 네임태그 - 텍스트, 돌출, 빼기 기능 알기 - 이름표 만들기	나만의 네임태그 - 텍스트, 돌출, 빼기 기능 알기 - 이름표 만들기
6. 07. (일)	로블 누비 열쇠고리 모델링 - 다양한 모델링 활용하기 - 캐릭터 열쇠고리 만들기	로블 누비 열쇠고리 모델링 - 다양한 모델링 활용하기 - 캐릭터 열쇠고리 만들기	로블 누비 열쇠고리 모델링 - 다양한 모델링 활용하기 - 캐릭터 열쇠고리 만들기
6. 14. (일)	3D펜 기초 - 3D펜 사용법 익히기 - 선 긋기 및 면 채우기 연습 - 안경 만들기	3D펜 기초 - 3D펜 사용법 익히기 - 선 긋기 및 면 채우기 연습 - 안경 만들기	3D펜 기초 - 3D펜 사용법 익히기 - 선 긋기 및 면 채우기 연습 - 안경 만들기
6. 21. (일)	3D펜 심화 - 피젯스피너 작품 완성 - 마무리 및 시합	3D펜 심화 - 피젯스피너 작품 완성 - 마무리 및 시합	3D펜 심화 - 피젯스피너 작품 완성 - 마무리 및 시합

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름학기 **쑥쑥과학교실**

쑥쑥과학교실은 학기별로 유아 대상의 물리, 화학, 생물, 지구과학 내용을 놀이를 통해 경험하며 통합적 사고력을 기르는 과학교육 프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 5. 17.~6. 21.[매주 일요일, 6회]
- 모집기간 : **2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문의 : 032-456-2547

구분	교육시간	정원	수강료	교육장소	
주말반(일) 5. 17.~6. 21.	유아 만5세	9:50~10:50	12명	90,000원	과학관 2층 육감칠감워크숍
	유아 만6세	11:00~12:00			
	유아 만6세	12:10~13:10			

일정	만 5세	만 6세	만 6세
5. 17. (일)	잠수함 속 비밀요원 -빛의 성질에 대해 이해한다. -잠망경을 만들어 잠수함 밖의 물체를 관찰하며 빛의 반사에 대해 탐구한다.	잠수함 속 비밀요원 -빛의 성질에 대해 이해한다. -잠망경을 만들어 잠수함 밖의 물체를 관찰하며 빛의 반사에 대해 탐구한다.	잠수함 속 비밀요원 -빛의 성질에 대해 이해한다. -잠망경을 만들어 잠수함 밖의 물체를 관찰하며 빛의 반사에 대해 탐구한다.
5. 24. (일)	먹고 먹히는 먹이사슬 -생태계의 구성요소를 이해한다. -먹이사슬의 흐름을 이해하고 생태계 피라미드를 구성한다.	그물같은 생태계 -생태계의 생산자, 소비자, 분해자에 대해 알아본다. -먹이사슬과 먹이그물의 차이를 이해하고 생태계 피라미드를 구성한다.	그물같은 생태계 -생태계의 생산자, 소비자, 분해자에 대해 알아본다. -먹이사슬과 먹이그물의 차이를 이해하고 생태계 피라미드를 구성한다.
5. 31. (일)	나뭇가지 끝에 아슬아슬 독수리 -중력과 무게중심의 개념을 이해한다. -독수리 모형을 활용해 무게중심의 위치를 확인해본다.	나뭇가지 끝에 아슬아슬 독수리 -중력과 무게중심의 개념을 이해한다. -독수리 모형을 활용해 무게중심의 위치를 확인해본다.	나뭇가지 끝에 아슬아슬 독수리 -중력과 무게중심의 개념을 이해한다. -독수리 모형을 활용해 무게중심의 위치를 확인해본다.
6. 07. (일)	화산 폭발 대탈출! -우리가 사는 지구의 내부 구조를 알아본다. -화산의 형성 원리를 이해하고, 화산 모형 실험을 통해 화산 분출 현상을 관찰한다.	화산 폭발 대탈출! -우리가 사는 지구의 내부 구조를 알아본다. -화산의 형성 원리를 이해하고, 화산 모형 실험을 통해 화산 분출 현상을 관찰한다.	화산 폭발 대탈출! -우리가 사는 지구의 내부 구조를 알아본다. -화산의 형성 원리를 이해하고, 화산 모형 실험을 통해 화산 분출 현상을 관찰한다.
6. 14. (일)	깨끗하게 변신하는 흙탕물 -혼합물을 분리하는 방법을 알아보고, 여과의 원리를 이해한다. -간이 정수기를 만들어 흙탕물이 깨끗하게 정화되는 과정을 관찰한다.	깨끗하게 변신하는 흙탕물 -혼합물을 분리하는 방법을 알아보고, 여과의 원리를 이해한다. -간이 정수기를 만들어 흙탕물이 깨끗하게 정화되는 과정을 관찰한다.	깨끗하게 변신하는 흙탕물 -혼합물을 분리하는 방법을 알아보고, 여과의 원리를 이해한다. -간이 정수기를 만들어 흙탕물이 깨끗하게 정화되는 과정을 관찰한다.
6. 21. (일)	수리수리마수리 움직여라! -눈으로 물체를 보는 과정을 이해한다. -움직이는 그림장치를 만들어 그림이 움직이는 현상을 관찰하며 잔상 효과에 대해 알아본다.	움직이는 그림의 비밀 -눈으로 물체를 보는 과정과 잔상효과에 대해 이해한다. -조이트로프 장치를 만들어 그림이 움직이는 현상을 관찰한다.	움직이는 그림의 비밀 -눈으로 물체를 보는 과정과 잔상효과에 대해 이해한다. -조이트로프 장치를 만들어 그림이 움직이는 현상을 관찰한다.

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- * 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름학기 로봇과학교실

로봇과학교실은 로봇티즈 아이디어로 움직이는 로봇을 조립하며 기계적 원리를 이해하고 공학적 문제해결력을 키우는 IT 프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 5. 17.~6. 21.[매주 일요일, 6회]
- 모집기간 : **2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문 의 : 032-456-2547

구분		교육시간	정원	수강료	교육장소
주말반(일) 5. 17.~6. 21.	기초반(만5세)	9:50~10:50	8명	90,000원	과학관 1층 꿈나무실터2
	중급반(만6세)	11:00~12:00			
	고급반(초등 1학년)	12:10~13:10			

일정	기초반	중급반	고급반
5. 17. (일)	거북이(로봇티즈 아이디어스) - 2*5플레이트와 십자흔을 연결하여 움직이는 거북이를 만들 수 있다.	코알라(로봇티즈 아이디어스) - 2단 브라켓과 1단 브라켓을 이용하여 움직이는 코알라를 만들 수 있다.	애벌레(올로ai-1단계) - 각도에 대해 알아보고 각도에 따라서 애벌레가 어떻게 움직이는 관찰할 수 있다.
5. 24. (일)	브라키오(로봇티즈 아이디어스) - 2*7플레이트와 십자흔을 연결하여 움직이는 브라키오를 만들 수 있다.	다람쥐(로봇티즈 아이디어스) - 2단 브라켓과 작은 원형 풀리들을 이용하여 움직이는 다람쥐를 만들 수 있다.	황소(올로ai-1단계) - 알블록으로 코딩해 황소의 속도를 제어해서 움직일 수 있다.
5. 31. (일)	버스(로봇티즈 아이디어스) - 어댑터와 1단 브라켓을 이용하여 버스를 만들 수 있다.	트리케라톱스(로봇티즈 아이디어스) - 3*7플레이트와 십자흔을 연결하여 움직이는 트리케라톱스를 만들 수 있다.	트레일러(올로ai-1단계) - 조정기를 이용하여 트레일러에 담은 물건의 무게에 따라 차의 움직임이 어떻게 달라지는 관찰 할 수 있다.
6. 07. (일)	사슴(로봇티즈 아이디어스) - 둥근 조인트와 오른 조인트를 이용하여 움직이는 사슴을 만들 수 있다.	트럭(로봇티즈 아이디어스) - 십자흔에 큰 바퀴를 연결하여 움직이는 트럭을 만들 수 있다.	사슴벌레(올로ai-1단계) - 사슴벌레를 만들고 친구와 함께 외나무다리 결투 놀이하기
6. 14. (일)	백조(로봇티즈 아이디어스) - 어댑터와 오른 조인트를 이용하여 움직이는 백조를 만들 수 있다.	불도저(로봇티즈 아이디어스) - 오른조인트에 3*7 플레이트를 연결하여 움직이는 불도저를 만들 수 있다.	팬이로봇(올로ai-1단계) - 팬이로봇을 만들어 친구와 함께 팬이 놀이하기
6. 21. (일)	꽃게(로봇티즈 아이디어스) - 둥근 조인트를 2*7 플레이트를 이용하여 움직이는 꽃게를 만들 수 있다.	경주차(로봇티즈 아이디어스) - 삼각플레이트와 어댑터를 이용하여 움직이는 경주차를 만들 수 있다.	트리케라톱스(올로ai-1단계) - 십자흔의 회전 운동력을 이용하여 움직이는 트리케라톱스를 만들 수 있다.

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2026년 여름학기 로봇이랑언플러그드코딩

로봇이랑언플러그드코딩은 학기별로 오조봇과 코드앤고를 활용하여 코딩의 기초 개념을 익히고 융합지식을 키우는 피지컬 컴퓨팅 SW 교육프로그램입니다.

- 교육일정 : 주말반 2026. 5. 17.~6. 21.[매주 일요일, 6회]
- 모집기간 : **2026. 4. 28.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육-교육신청]
- 문의 : 032-456-2547

구분	교육시간	정원	수강료	교육장소	
주말반(일) 5. 17.~6. 21.	초등 1,2학년	9:50~10:50	8명	90,000원	과학관 2층 학습체험장 1
	초등 1,2학년	11:00~12:00			
	유아 만5,6세	12:10~13:10			

일정	초등 1-2학년	초등 1-2학년	유아 만5,6세
5. 17. (일)	주제:뚜루뚜루 처음 만나기 - 하드웨어 소프트웨어 개념알기 - 뚜루뚜루 로봇 소개 - 뚜루뚜루 카드 리딩 - 손따라오기활동 과학관오는길	주제:뚜루뚜루 처음 만나기 - 하드웨어 소프트웨어 개념알기 - 뚜루뚜루 로봇 소개 - 뚜루뚜루 카드 리딩 - 손따라오기활동 과학관오는길	주제: 뚜루뚜루 처음 만나기 - 하드웨어 소프트웨어 개념알기 - 뚜루뚜루 로봇 소개 - 뚜루뚜루 카드 리딩 - 손따라오기 활동
5. 24. (일)	주제: 라인트레이싱 - 센서개념 알기 - 우리주변의 센서 찾기 - 라인트레이싱 원리 알기 - 길 따라가는 뚜루봇 만들기 활동 - 나만의 길 만들기 활동	주제: 라인트레이싱 - 센서개념 알기 - 우리주변의 센서 찾기 - 라인트레이싱 원리 알기 - 길 따라가는 뚜루봇 만들기 활동 - 나만의 길 만들기 활동	주제: 라인트레이싱 - 센서개념 알기 - 우리주변의 센서 찾기 - 라인트레이싱 원리 알기 - 길 따라가는 뚜루봇 만들기 활동
5. 31. (일)	주제: 뚜루뚜루 음악회 -버저 작동 원리 알기 -뚜루봇 음악카드 사용하기 -나만의 음악연주하기 활동	주제: 뚜루뚜루 음악회 -버저 작동 원리 알기 -뚜루봇 음악카드 사용하기 -나만의 음악연주하기 활동	주제: 뚜루뚜루 음악회 -버저 작동 원리 알기 -뚜루봇 음악카드 사용하기 -나만의 음악연주하기 활동
6. 07. (일)	주제: 뚜루봇 발레리나 -가속도센서 작동원리 알기 -틸트 모션으로 주행하기 -틸트 모션으로 구현하는 발레리나	주제: 뚜루봇 발레리나 -가속도센서 작동원리 알기 -틸트 모션으로 주행하기 -틸트 모션으로 구현하는 발레리나	주제: 뚜루봇 발레리나 -가속도센서 작동원리 알기 -틸트 모션으로 주행하기 -틸트 모션으로 구현하는 발레리나
6. 14. (일)	주제: 알고리즘카드 -알고리즘 카드로 로봇제어하기 -LED 켜기 -전진, 후진, 회전 주행하기 활동 -격자 맵 탈출 활동	주제: 알고리즘카드 -알고리즘 카드로 로봇제어하기 -LED 켜기 -전진, 후진, 회전 주행하기 활동 -격자 맵 탈출 활동	주제: 알고리즘카드 -알고리즘 카드로 로봇제어하기 -LED 켜기 -전진, 후진, 회전 주행하기 활동
6. 21. (일)	주제: 뚜루봇 축구대회 -블루투스 신호로 태블릿 연결하기 -태블릿으로 로봇 제어하기 -뚜루봇 축구 활동	주제: 뚜루봇 축구대회 -블루투스 신호로 태블릿 연결하기 -태블릿으로 로봇 제어하기 -뚜루봇 축구 활동	주제: 뚜루봇 축구대회 -블루투스 신호로 태블릿 연결하기 -태블릿으로 로봇 제어하기 -뚜루봇 축구 활동

- 수강생 유의사항
 - 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
 - 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.(만5세: 2021년생 / 만6세: 2020년생)
 - 과학탐험교실과 심화과학교실은 3주 심화과정으로, 1회 2시간 수업 진행됩니다.
 - 로봇과학교실 중급반은 기존 로봇과학교실을 2회 이상 수강하셨을 경우, 고급반은 기존 수업을 3회 이상 수강하셨을 경우 신청 가능합니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있다면 사전에 알려주시기 바랍니다.
- * 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

