

2026년 여름방학 호기심탐험교실

유아 눈높이의 놀이와 탐구를 통해 과학 원리를 학습하며 사고력과 탐구 능력을 기르는 프로그램입니다.

- 접수기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 18. ~ 8. 9. [매주 토요일, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분	교육 시간	정원	수강료	교육 장소
매주 토요일 (7. 18. ~ 8. 9.)	유아 만 5세	09 : 50 ~ 10 : 50	12	60,000원 2층 육감칠감워크숍
	유아 만 6세	11 : 00 ~ 12 : 00	12	
	유아 만 6세	12 : 10 ~ 13 : 10	12	

일정	유아 만 5세 (2021년생)	유아 만 6세 (2020년생)
7. 18. (토)	벌레잡이 식물! 파리지옥 키우기 - 벌레잡이 식물의 종류에 대해 알아보고, 파리지옥 직접 키워보기	파스칼 물총 만들기 - 공기의 성질과 파스칼의 원리에 대해 알아보고, 파스칼 물총 만들어보기
7. 25. (토)	바다를 누비는 배 - 배가 물에 뜨는 원리에 대해 알아보고, 배 만들어보기	눈이 뱅뱅~ 뇌가 빙빙~! - 착시가 무엇인지에 대해 알아보고, 나를 따라 움직이는 공룡 만들어보기
8. 1. (토)	온도에 따라 변하는 매직 컵 - 온도란 무엇인지 알아보고, 온도에 따라 색이 변하는 컵 만들어보기	내가 나라는 증거~! 지문! - 내가 나라는 증거인 지문에 대해 알아보고, 내 지문을 채취해 지문 열쇠고리 만들어보기
8. 8. (토)	아슬아슬 자이로 팽이 - 관성에 대해 알아보고, 아슬아슬 쓰러지지 않는 자이로 팽이 관찰해보기	지시약을 이용한 비밀편지 - 지시약에 대해 알아보고, 지시약을 이용해 비밀편지 써보기

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다. (만5세 : 2021년생 / 만6세 : 2020년생)
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 알쏭달쏭실험교실

생활 속에 숨어있는 과학을 다양한 방법으로 탐구하며 과학적 문제 해결 능력을 기르는 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 18. ~ 8. 9. [매주 토요일, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분		교육 시간	정원	수강료	교육 장소
매주 토요일 (7. 18. ~ 8. 9.)	초등 1, 2학년	09 : 50 ~ 10 : 50	15	60,000원	3층 그린실험실
	초등 1, 2학년	11 : 00 ~ 12 : 00	15		
	초등 3, 4학년	12 : 10 ~ 13 : 10	15		

일정	초등 1, 2학년	초등 3, 4학년
7. 18. (토)	플라즈마를 연구한 한네스 알벤 - 플라즈마란 무엇인지 알아보고, 플라즈마 검전기를 이용하여 플라즈마 상태 관찰하기	플라즈마를 연구한 한네스 알벤 - 플라즈마란 무엇인지 알아보고, 플라즈마 검전기를 이용하여 플라즈마 상태 관찰하기
7. 25. (토)	다윈과 핀치새 - 환경에 적응한 생물에 대해 연구한 다윈의 이야기를 들어보고, 고유한 환경에 따른 핀치새 부리 모양의 차이점 탐구하기	다윈과 핀치새 - 환경에 적응한 생물에 대해 연구한 다윈의 이야기를 들어보고, 고유한 환경에 따른 핀치새 부리 모양의 차이점 탐구하기
8. 1. (토)	애나 앳킨스와 청사진을 찍어요! - 청사진 기법을 이용해 자신만의 조류 도감을 만든 생물학자 애나 앳킨스의 이야기를 들어보고, 직접 청사진 만들어보기	애나 앳킨스와 청사진을 찍어요! - 청사진 기법을 이용해 자신만의 조류 도감을 만든 생물학자 애나 앳킨스의 이야기를 들어보고, 직접 청사진 만들어보기
8. 8. (토)	허셜씨, 지구 나이는 몇 살인가요? - 허셜의 연구를 통해 지구의 나이를 어떻게 구할 수 있는지 살펴보고, 나만의 지층 만들어보기	아르키메데스의 투석기 - 투석기를 만들었던 과학자 아르키메데스의 이야기를 들어보고, 직접 만들며 투석기의 과학적 원리 탐구하기

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 게임제작교실

코딩을 활용하여 게임을 직접 설계, 제작하며 논리적 사고력과 문제 해결 능력을 기르는 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 18. ~ 8. 9. [매주 토요일, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분		교육 시간	정원	수강료	교육 장소
매주 토요일 (7. 18. ~ 8. 9.)	초등 3, 4학년	09 : 50 ~ 10 : 50	8	60,000원	2층 학습체험장2
	초등 3, 4학년	11 : 00 ~ 12 : 00	8		
	초등 1, 2학년	12 : 10 ~ 13 : 10	8		

일정	초등 1, 2학년	초등 3, 4학년
7. 18. (토)	동물 달리기 시합 - 스크래치 스프라이트 기능을 알아본다. - 특정한 키를 눌렀을 때 동물이 한 방향으로 움직인다. - 다양한 스프라이트 추가해서 친구들과 함께 달리기 시합을 한다.	몬스터 미로 - 그림그리기 기능을 사용하여 배경에 나만의 미로를 그린다. - 화살표 키로 고보를 움직인다. - 고보 스프라이트가 미로에 닿으면 뒤로 이동한다.
7. 25. (토)	오렌지를 먹는 공룡 게임 - 박쥐가 공룡 주위를 맴돌며 날아다닌다. - 공룡알과 오렌지 스프라이트를 추가한다. - 오렌지를 먹을 때마다 점수가 올라간다.	펭귄 뽀슬레이 게임 - 그리기 기능으로 간단한 뽀슬레이를 그린다. - 펭귄들이 뽀슬레이를 타고 좌우로 돌아다닌다. - 뽀슬레이를 타지 않는 펭귄이 뽀슬레이 펭귄들을 피해 도착한다.
8. 1. (토)	외계인을 잡아라! - 리플레이와 외계인 스프라이트를 추가한다. - 외계인과 리플레이가 서로 닿으면 외계인이 사라진다. - 외계인의 색깔을 바꿔보고 회전을 시켜본다.	컬러 바운스 게임 - 배경 스프라이트에 간단한 통로를 그려본다. - 통로를 따라 작은 색깔 장애물들이 돌아다닌다. - 색깔 장애물을 피하여 도착지점까지 도착한다.
8. 8. (토)	강을 향해하는 뚝단배 - 배경을 그림그리기 기능으로 강을 그린다. - 화살표키를 사용하여 뚝단배를 움직인다. - 강이 아닌 곳에 닿으면 게임은 끝난다.	레이싱 게임 - 그리기 기능으로 서로 모양과 색깔이 다른 차를 디자인한다. - 배경에 자동차 트랙을 그린다. - 왼쪽과 오른쪽 화살표 키를 누르면 회전하기 기능을 추가하여 차들이 왼쪽과 오른쪽으로 회전한다.

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 가족생태교실

가족생태교실은 가족과 함께 과학관 주변의 자연을 직접 관찰하며 생명 감수성과 지적 호기심을 함양하는
일일체험 프로그램입니다. ※ 보호자 동반 필수 (1인 동반 권장)

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 18. ~ 8. 9. [토요일, 1회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분		교육 시간	정원	수강료	교육 장소
토요일 (7. 18. ~ 8. 9.)	어린이 가족 (유아 만 5세 ~ 초등 3학년)	09 : 50 ~ 10 : 50	8	15,000원 (1회 / 일일체험)	야외, 1층 꿈나무쉼터2
	어린이 가족 (유아 만 5세 ~ 초등 3학년)	11 : 00 ~ 12 : 00	8		
	어린이 가족 (유아 만 5세 ~ 초등 3학년)	12 : 10 ~ 13 : 10	8		

일정	어린이 가족 (유아 만 5세 ~ 초등 3학년)	비고
7. 18. (토)	개미의 사생활 - 개미의 특징, 개미의 의사소통법, 개미의 계급 알아보기 - 개미의 한살이 : 개미의 수명, 개미의 천적 알아보기 - 개미를 찾아라! (관찰 및 채집) - 가족 미션 : 나만의 개미목걸이 만들기 - 가족 미션 : 주변 쓰레기를 주워 개미 표현하기 (환경정화)	※ 보호자 동반 필수 ※ 자녀 2인 이상 참여 시 인원별 개별 신청 필수
7. 25. (토)	산소의 여왕, '나무'의 소중한 - 나무는 무엇 먹을까? / 나무는 움직일 수 있나요? - 나무가 주는 고마움 : 나무 느껴보기 - 나뭇잎 피리 / 나뭇잎 퍼즐 - 내 나무 정하기 / 이름 지어주기 / 내 마음속 나무 그리기 - 가족 미션 : 나무에게 쓰는 편지 - 가족 미션 : 나만의 친환경 텀블러 백 만들기	
8. 1. (토)	과학관 주변의 곤충 : 생물다양성 알아보기 - 여름 곤충의 종류 - 뛰는 곤충과 나는 곤충을 찾아보고 채집하기 - 채집한 곤충 자세히 관찰하며 차이점 찾고 분류해보기 - 가족 미션 : 우리 가족이 좋아하는 곤충 소개하기 - 가족 미션 : 곤충 안경 만들기	
8. 8. (토)	물은 소중해요! - 물은 어디서 오나요? - 생명에게는 물이 필요해요 - 가족 미션 : 티끌모아 태산! 물 전달 놀이 - 가족 미션 : 물 순환 게임 - '환경은 보호해야 해요' 놀이 (신문지, 대나무 물총 활용)	

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다. (만5세 : 2021년생 / 만6세 : 2020년생)
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 스팀과학교실

과학·기술·공학·예술·수학의 융합 활동을 통해 상상력과 창의력을 키우는 유아 대상 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 18. ~ 8. 9. [매주 일요일, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분	교육 시간	정원	수강료	교육 장소
매주 일요일 (7. 18. ~ 8. 9.)	유아 만 5세	09 : 50 ~ 10 : 50	12	2층 육감칠감워크숍
	유아 만 6세	11 : 00 ~ 12 : 00	12	
	유아 만 6세	12 : 10 ~ 13 : 10	12	

일정	유아 만 5세 (2021년생)	유아 만 6세 (2020년생)
7. 19. (일)	자석의 성질 - 자석에 붙는 물질을 찾아보고, 자석의 성질 이해하기 - 자석의 성질을 이용한 '자석 공중 나비' 만들기	통통 튀는 정전기 마법 - 물체를 문지르며 정전기 현상에 대해 알아보기 - 정전기의 힘으로 정전기 볼이 움직이는 모습 관찰하기
7. 26. (일)	조각조각 모양 놀이, 탱그램! - 탱그램 조각을 탐구하여 창의적인 형태 만들어보기	펜토미노 퍼즐 탐험대 - 정사각형 5개로 만들 수 있는 형태를 모두 찾아보기 - 펜토미노 퍼즐을 이용해 창의적인 형태 만들어보기
8. 2. (일)	큰 소리 쿵! 작은 소리 툅! - 소리는 진동에 의해 발생함을 확인하기 - '눈으로 소리를 관찰하는 악기'를 만들어 큰 소리와 작은 소리의 진동 차이를 확인하기	긴 소리, 짧은 소리 마법 - 줄을 이용해 소리를 내는 고무줄 기타를 만들어보고, 고무줄의 길이에 따른 소리의 변화를 확인하여 소리의 성질에 대해 알아보기
8. 9. (일)	빛이 춤춰요! 만화경 - '유리구슬 만화경'을 만들어 관찰하고, 빛의 성질 중 반사에 대해 알아보기	끝이 없어! 반사거울 마법 - '무한착시 반사거울'을 만들어 관찰하고, 빛의 성질 중 반사에 대해 알아보기

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다. (만5세 : 2021년생 / 만6세 : 2020년생)
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 인공지능교실

생활 속 인공지능을 이해하고 코딩으로 간단한 인공지능 기능을 구현하며 문제해결 능력을 기르는 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 18. ~ 8. 9. [매주 일요일, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분	교육 시간	정원	수강료	교육 장소
매주 일요일 (7. 18. ~ 8. 9.)	초등 1~3학년	09 : 50 ~ 10 : 50	60,000원	2층 학습체험장2
	초등 4~6학년	11 : 00 ~ 12 : 00		
	초등 1~3학년	12 : 10 ~ 13 : 10		

일정	초등 1 ~ 3학년	초등 4 ~ 6학년
7. 19. (일)	<엔트리 AI> 초대장 만들기 - AI 읽어주기 기능을 이용 - 번역 기능 이용	<엔트리 AI> 음성인식 기반 스마트홈 만들기 - AI 음성인식 기능을 이용 - 음성 명령으로 집안 기기를 제어할 수 있는 블록 코딩 배워보기
7. 26. (일)	<엔트리 AI> 가면 만들기 - AI 얼굴인식 기능 이용 - 오브젝트를 이용하여 얼굴을 따라다니는 나만의 가면 만들기	<엔트리 AI> 얼굴인식 출입 인증 시스템 만들기 - AI 얼굴인식 기능 이용 - AI 학습 원리에 대해 배우고 블록 코딩으로 출입 인증 시스템 만들기
8. 2. (일)	<엔트리 AI> 움직이는 캐릭터 만들기 - AI 음성인식 기능 이용 - 음성 명령어 따라 캐릭터 움직이게 코딩하기	<엔트리 AI> 쓰레기 분리수거 시스템 만들기 - AI 이미지 학습시키기 - 쓰레기 종류에 따라 알아서 분리해 주는 시스템 만들기
8. 9. (일)	<엔트리 AI> 비밀 암호문 만들기 - AI 손인식 기능 이용 - 손 모양에 따라 오브젝트 모양 바꾸기와 암호문 만들기	<엔트리 AI> 건강한 음식 먹기 게임 만들기 - AI 얼굴인식 기능 이용 - 몸에 좋은 음식과 나쁜 음식을 구별해서 먹는 게임 만들기

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 현미경탐구교실(주말)

현미경의 구조와 기능을 이해하고 자연계를 이루는 작은 세계를 관찰하는 과정을 통해
과학적 탐구 능력을 키우는 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 18. ~ 8. 9. [매주 일요일, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분	교육 시간	정원	수강료	교육 장소
매주 일요일 (7. 18. ~ 8. 9.)	초등 1, 2학년	09 : 50 ~ 10 : 50	15	60,000원 3층 그린실험실
	초등 1, 2학년	11 : 00 ~ 12 : 00	15	
	초등 3, 4학년	12 : 10 ~ 13 : 10	15	

일정	초등 1, 2학년	초등 3, 4학년
7. 19. (일)	현미경의 구조 - 생물현미경과 실체현미경의 구조를 알아보고, 간단한 조작 방법 익히기 - 인쇄물, 설탕, 소금, 지폐 등 관찰	현미경의 구조 - 생물현미경과 실체현미경의 구조를 알아보고, 간단한 조작 방법 익히기 - 인쇄물, 설탕, 소금, 지폐 등 관찰
7. 26. (일)	식물세포와 동물세포 - 식물세포에 대해 알아보고, 양파의 표피세포 관찰하기 - 입안의 상피세포를 관찰해보고, 동물세포와 식물세포의 차이점 알아보기 - 양파의 표피세포, 구강상피세포 관찰	식물세포와 동물세포 - 식물세포에 대해 알아보고, 양파의 표피세포 관찰하기 - 입안의 상피세포를 관찰해보고, 동물세포와 식물세포의 차이점 알아보기 - 양파의 표피세포, 구강상피세포 관찰
8. 2. (일)	꽃의 구조 - 꽃의 기본 구조를 알아보고, 꽃가루 관찰하기 - 꽃가루 관찰	꽃의 구조 - 꽃의 기본 구조를 배워보고 각 부분의 역할 알아보기 - 암술과 수술의 기능을 이해하고, 꽃가루 관찰하기 - 꽃가루 관찰
8. 9. (일)	물속의 작은 생물들 - 물속에 사는 여러 작은 생물들을 알아보고, 그중 해캄과 물벼룩 관찰하기 - 해캄, 물벼룩 관찰	물속의 작은 생물들 - 물속에 사는 여러 작은 생물들을 알아보고, 그중 해캄과 물벼룩 관찰하기 - 해캄, 물벼룩 관찰

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 리딩사이언스

영어 원서를 읽으며 이야기 속에 담긴 과학 개념과 원리를 살펴보고,
주제와 연결된 실험 · 탐구 활동을 통해 영어 표현력과 과학적 사고력을 함께 기르는 융합 과학교육 프로그램입니다.
※ 1회 2시간 수업, 총 2회 수업 진행

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 18. ~ 8. 9. [매주 일요일, 2시간씩 2회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문의 : 032-456-2517

구분		교육 시간	정원	수강료	교육 장소
매주 일요일 (7. 18. ~ 8. 9.)	초등 3, 4학년 (7. 19. , 7. 26.)	09 : 50 ~ 11 : 50	8	60,000원	2층 학습체험장1
	초등 5, 6학년 (8. 2. , 8. 9.)	09 : 50 ~ 11 : 50	8		

일정	초등 3, 4학년	초등 5, 6학년
7. 19. (일)	Moon Phases - 달의 위상 변화 - 「Our Universe : Moon! Earth's Best Friend」 - 달의 위상 변화에 대해 알아보고 달·지구·태양의 관계 학습하기 - 삼구의 만들기 활동을 통해 달의 움직임 탐구하기 - 워크시트를 활용하여 학습 내용 정리하기	
7. 26. (일)	Skeleton - 우리 몸의 뼈 - 「Dem Bones」 - 인체의 뼈에 대해 알아보고 구조와 기능을 학습하기 - 인체 뼈 모형 만들기 활동을 통해 골격계의 역할 이해하기 - 워크시트를 활용하여 학습 내용 정리하기	
8. 2. (일)		Moon Phases - 달의 위상 변화 - 「Our Universe : Moon! Earth's Best Friend」 - 달의 위상 변화에 대해 알아보고 달·지구·태양의 관계 학습하기 - 삼구의 만들기 활동을 통해 달의 움직임 탐구하기 - 워크시트를 활용하여 학습 내용 정리하기
8. 9. (일)		Skeleton - 우리 몸의 뼈 - 「Dem Bones」 - 인체의 뼈에 대해 알아보고 구조와 기능을 학습하기 - 인체 뼈 모형 만들기 활동을 통해 골격계의 역할 이해하기 - 워크시트를 활용하여 학습 내용 정리하기

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학

로봇이랑언플러그드코딩교실

카미봇파이 로봇을 활용하여 코딩의 기초 개념을 익히고 융합지식을 키우는 언플러그드 SW 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 8. 4. ~ 8. 7. [화~금, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분		교육 시간	정원	수강료	교육 장소
화 ~ 금 (8. 4. ~ 8. 7.)	초등 1, 2학년	09 : 50 ~ 10 : 50	8	60,000원	2층 학습체험장2
	초등 1, 2학년	11 : 00 ~ 12 : 00	8		
	유아 만 5세 ~ 만 6세	12 : 10 ~ 13 : 10	8		

일정	유아 만 5세 ~ 만 6세	초등 1, 2학년
8. 4. (화)	카미봇파이 로봇과 만나요 - 카미봇 구성 알기 - 카미봇 모드변경 알기 - 손 따라오기 활동과 라인트레이싱 활동	카미봇파이 로봇과 만나요 - 카미봇 구성 알기 - 카미봇 모드변경 알기 - 손 따라오기 활동과 라인트레이싱 활동
8. 5. (수)	카미카드로 맵 탈출하기 - 카미카드 사용법 알기 - 순차구조, 반복구조 알기 - 도전 맵 탈출 활동	카미카드로 맵 탈출하기 - 카미카드 사용법 알기 - 순차구조, 반복구조 알기 - 도전 맵 탈출 활동
8. 6. (목)	카미봇 예술가 되기 - 태블릿으로 카미봇 명령내리기 - 도형그리기 활동 - 나만의 프렉탈 그림 완성하기	카미봇 예술가 되기 - 태블릿으로 카미봇 명령내리기 - 도형그리기 활동 - 나만의 프렉탈 그림 완성하기
8. 7. (금)	카미봇 레이싱선수 되기 - 조정기 앱으로 조정하기 - 카미봇 레이싱 대회	카미블록 초보레이싱 선수 되기 - 카미블록으로 블록코딩 기초 익히기 - 조정기 앱으로 조정하기 - 카미봇 레이싱 대회

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다. (만5세 : 2021년생 / 만6세 : 2020년생)
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 과학탐정교실

과학수사의 원리를 알아보고 집중적으로 탐구하며 과학적 문제 해결 능력을 키워보는 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 8. 4. ~ 8. 7. [화~금, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분		교육 시간	정원	수강료	교육 장소
화 ~ 금 (8. 4. ~ 8. 7.)	초등 1, 2학년	09 : 50 ~ 10 : 50	12	60,000원	3층 그린실험실
	초등 1, 2학년	11 : 00 ~ 12 : 00	12		
	초등 3, 4학년	12 : 10 ~ 13 : 10	12		

일정	초등 1, 2학년	초등 3, 4학년
8. 4. (화)	- 과학수사가 언제 어떻게 시작되었는지 알아보고, 과학탐정단이 활용할 법과학 분야 살펴보기 - 지문 스탬프를 이용해 자신의 지문 유형 분석하기	- 과학수사가 언제 어떻게 시작되었는지 알아보고, 과학탐정단이 활용할 법과학 분야 살펴보기 - 분말 현출방법을 통해 이용해 용의자의 지문 유형 분석하기
8. 5. (수)	- 과학수사에서 족적과 윤적에 대해 알아보고, 이를 어떻게 찾아내는지 탐구하기 - 용의자의 족적을 현출하는 과정 체험하기	- 과학수사에서 족적과 윤적에 대해 알아보고, 이를 어떻게 찾아내는지 탐구하기 - 용의자의 족적을 현출하는 과정 체험하기
8. 6. (목)	- 우리나라 지폐에 숨겨진 다양한 위조지폐 방지 기법의 과학적 원리 알아보기 - 위폐와 진폐를 비교하고 진짜 돈 찾아보기	- 우리나라 지폐에 숨겨진 다양한 위조지폐 방지 기법의 과학적 원리 알아보기 - 위폐와 진폐를 비교하고 진짜 돈 찾아보기
8. 7. (금)	- 과학수사 영역 중 필적 감정과 문서 감정 분야에 대해 알아보기 - 크로마토그래피 기법을 이용하여 가짜 서명된 문서 찾아보기	- 과학수사 영역 중 필적 감정과 문서 감정 분야에 대해 알아보기 - 크로마토그래피 기법을 이용하여 가짜 서명된 문서 찾아보기

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 현미경탐구교실(평일)

현미경의 구조와 기능을 이해하고 자연계를 이루는 작은 세계를 관찰하는 과정을 통해
과학적 탐구 능력을 키우는 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 7. 28. ~ 7. 31. [화~금, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분	교육 시간	정원	수강료	교육 장소
화 ~ 금 (7. 28. ~ 7. 31.)	초등 1, 2학년	09 : 50 ~ 10 : 50	15	60,000원 3층 그린실험실
	초등 1, 2학년	11 : 00 ~ 12 : 00	15	
	초등 3, 4학년	12 : 10 ~ 13 : 10	15	

일정	초등 1, 2학년	초등 3, 4학년
7. 28. (화)	현미경의 구조 - 생물현미경과 실체현미경의 구조를 알아보고, 간단한 조작 방법 익히기 - 인쇄물, 설탕, 소금, 지폐 등 관찰	현미경의 구조 - 생물현미경과 실체현미경의 구조를 알아보고, 간단한 조작 방법 익히기 - 인쇄물, 설탕, 소금, 지폐 등 관찰
7. 29. (수)	식물세포와 동물세포 - 식물세포에 대해 알아보고, 양파의 표피세포 관찰하기 - 입안의 상피세포를 관찰해보고, 동물세포와 식물세포의 차이점 알아보기 - 양파의 표피세포, 구강상피세포 관찰	식물세포와 동물세포 - 식물세포에 대해 알아보고, 양파의 표피세포 관찰하기 - 입안의 상피세포를 관찰해보고, 동물세포와 식물세포의 차이점 알아보기 - 양파의 표피세포, 구강상피세포 관찰
7. 30. (목)	꽃의 구조 - 꽃의 기본 구조를 알아보고, 꽃가루 관찰하기 - 꽃가루 관찰	꽃의 구조 - 꽃의 기본 구조를 배워보고 각 부분의 역할 알아보기 - 암술과 수술의 기능을 이해하고, 꽃가루 관찰하기 - 꽃가루 관찰
7. 31. (금)	물속의 작은 생물들 - 물속에 사는 여러 작은 생물들을 알아보고, 그중 해캄과 물벼룩 관찰하기 - 해캄, 물벼룩 관찰	물속의 작은 생물들 - 물속에 사는 여러 작은 생물들을 알아보고, 그중 해캄과 물벼룩 관찰하기 - 해캄, 물벼룩 관찰

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다.
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2026년 여름방학 생태체험교실

생태체험교실은 과학관 주변에서 살아가는 다양한 생명과 자연을 관찰하고,
생명 감수성과 지적 호기심을 함양하는 프로그램입니다.

- 모집기간 : 2026. 6. 30. (화) 10시 ~ 7. 10. (금) 17시, 선착순
- 교육일정 : 2026. 8. 4. ~ 8. 7. [화~금, 4회]
- 접수방법 : 홈페이지 - 교육 - 교육신청
- 문 의 : 032-456-2517

구분	교육 시간	정원	수강료	교육 장소
화 ~ 금 (8. 4. ~ 8. 7.)	초등 1~3학년	09 : 50 ~ 10 : 50	8	야외 또는 1층 꿈나무쉼터2
	유아 만6세	11 : 00 ~ 12 : 00	8	
	초등 1~3학년	12 : 10 ~ 13 : 10	8	

일정	유아 만 6세 (2020년생)	초등 1 ~ 3학년
8. 4. (화)	매미의 한살이 - 매미의 허물을 찾아라 - 매미를 찾아라! (채집) - 매미의 특징 / 암수 구별 - 매미소리 흉내 내기 - 매미 오줌싸기 놀이	매미의 한살이 - 매미의 허물을 찾아라 - 매미를 찾아라! (채집) - 매미의 특징 / 암수 구별 / 울림판 찾기 - 매미의 종류 : 말매미, 참매미, 쓰름매미, 애매미 - 매미 오줌싸기 놀이
8. 5. (수)	흙 속 생명들 - 흙과 함께 살아가는 생명들 알아보기 - 지렁이 똥 관찰 / 고운 흙 만들기 - 흙의 촉감 / 흙 그림 - 벌레 함정 만들기	흙 속 생명들 - 흙과 함께 살아가는 생명들 알아보기 - 흙의 구조와 구성 / 고운 흙 만들기 - 흙의 촉감 / 흙 그림 - 벌레 함정 만들기
8. 6. (목)	내 친구 이름은 잠자리! - 잠자리를 찾아라! - 잠자리의 한살이 알아보기 - 잠자리 관찰 : 입, 눈, 날개 - 잠자리 놀이	내 친구 이름은 잠자리! - 잠자리를 찾아라! - 잠자리의 종류 / 잠자리의 한살이 - 잠자리 관찰 / 암수 구별 / 잠자리의 눈 - 잠자리 놀이
8. 7. (금)	뛰는 곤충이 좋아 - 풀밭을 좋아하는 곤충은? - 메뚜기 채집 및 관찰 - 메뚜기의 친구 : 방아깨비, 여치, 줄베짱이, 귀뚜라미 - 곤충의 보호색 놀이	뛰는 곤충이 좋아 - 풀밭을 좋아하는 곤충은? - 메뚜기와 방아깨비의 차이점 - 메뚜기는 숨바꼭질 대장, 보호색에 대해 알아보자! - 여치, 베짱이, 귀뚜라미를 찾아라

■ 수강생 유의사항

- 수강신청 완료 후 양도는 불가합니다.
- 수업은 연령에 따라 수준별로 진행됩니다. 해당 연령이 아닌 경우 신청 불가합니다. (만6세 : 2020년생)
- 수업 중 사용하는 특정 물질에 알레르기가 있을 시 사전 고지해 주시기 바랍니다.
- 환불 신청 시 교육 안내 페이지에 첨부된 환불 규정에 따라 환불 처리됩니다.
- 프로그램별 적정인원 미만 접수 시, 합반 또는 폐강될 수 있습니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

